

Initiatives

La culture à l'école

Les collégiens redonnent vie à un château

L'ambiance est particulièrement studieuse ce mardi matin dans la classe des 5^e Segpa du collège Louis Guilloux à Montfort-sur-Meu. Les 11 élèves sont concentrés sur l'écran de leur ordinateur. Sur le mur, une vue aérienne qui suit l'avancée de leurs constructions en mode *Minecraft* est projetée. Pour autant, les collégiens ne sont pas là pour jouer. Ils travaillent sur un projet de reconstitution historique : ils construisent ce qu'aurait pu être le château de Boutavent à Iffendic au 14^e siècle.

L'EFFET NUMÉRIQUE

« Nous avons lancé cet atelier pendant le festival de L'Effet numérique en février dernier », raconte Cécile Delarue, chargée du patrimoine à Montfort Communauté. Pour l'occasion, une carte topographique de Boutavent avec la base des remparts avait été réalisée sur Minetest, la version gratuite du célèbre jeu vidéo de construction *Minecraft*. L'objectif : amener les participants à imaginer et à bâtir le château médiéval en s'appuyant sur des données géographiques et archéologiques



réelles. « Grâce aux fouilles de ces dernières années, nous disposons d'informations très intéressantes. »

UN ATELIER PÉDAGOGIQUE TRÈS COMPLET

combine donc histoire, géographie, maths, physique mais aussi organisation, méthode et coopération. Une mine pour monter un projet scolaire. D'octobre à décembre, Cécile et

Sébastien, technicien numérique à Montfort Communauté, ont ainsi animé 4 séances de 2 heures pour les élèves de 2 classes du collège. Le projet a débuté par une visite du site, car, comme le souligne la médiatrice du patrimoine, « il est important que les jeunes puissent voir qu'il s'agit d'un lieu réel ». Ensuite, en classe, les élèves ont entrepris la reconstruction des remparts : ils ont choisi les matériaux appropriés, calculé le nombre de briques nécessaires et déterminé l'emplacement des meurtrières, des portes et des créneaux. Ils ont également disposé les maisons et imaginé la vie quotidienne des habitants du château au Moyen Âge. « Il n'y a pas de bonnes ou mauvaises réponses, plusieurs hypothèses sont possibles mais toujours avec une réflexion archéologique plausible. » Avis à toutes les autres classes du territoire qui voudraient donner leur vision du passé !

Contact : Cécile Delarue
cecile.delarue@montfortcommunaute.bzh

